

معاونت پژوهش، برنامه‌ریزی و سنجش مهارت

دفتر پژوهش، طرح و برنامه‌ریزی درسی

# استاندارد آموزش شغل

## رایانه کار FIREWORK

### گروه شغلی

### فناوری اطلاعات

کد ملی آموزش شغل

۲	۱	۶	۶	۴	۰	۵	۳	۰	۷	۱	۰	۰	۰	۱
ISCO-۰۸				سطح مهارت	شناسه گروه			شناسه شغل			شناسه شایستگی		نسخه	

تاریخ تدوین استاندارد : ۸۳/۲/۱



## خلاصه استاندارد

## تعریف مفاهیم سطوح یادگیری

آشنایی: به مفهوم داشتن اطلاعات مقدماتی/شناسایی: به مفهوم داشتن اطلاعات کامل/ اصول: به مفهوم مبانی مطالب نظری/ توانایی: به مفهوم قدرت انجام کار

## مشخصات عمومی شغل:

رایانه کار FIRE WORKS MX کسی است که از عهده توانایی مبانی و مفاهیم نرم افزار و محیط آن SELECT و Trans form و اشياء کار با Bit map و Vector و متن Live effect لایه ها - ماسک ها - ترکیب ها - سبک های سمبل ها POP- Up و Hotspot- Rollover - Slice- Url ساختن دکمه ها و menu انیمیشن بهینه سازی و Automating Repetitive Task - exporting برای آید و با تیم های طراحی صفحات web یا ساخت سیستم های چند رسانه ای همکاری کند.

## ویژگی های کارآموزورودی:

حداقل میزان تحصیلات: پایان دوره راهنمایی

حداقل توانایی جسمی: متناسب با شغل مربوطه

مهارت های پیش نیاز این استاندارد: کارور عمومی رایانه شخصی با کد ۳-۴۲/۲۴

## طول دوره آموزشی:

طول دوره آموزش	:	۷۲	ساعت
- زمان آموزش نظری	:	۱۶	ساعت
- زمان آموزش عملی	:	۵۶	ساعت
- زمان کارآموزی در محیط کار	:	-	ساعت
- زمان اجرای پروژه	:	-	ساعت
- زمان سنجش مهارت	:	-	ساعت

## روش ارزیابی مهارت کارآموز:

۱- امتیاز سنجش نظری (دانش فنی): ۲۵٪

۲- امتیاز سنجش عملی: ۷۵٪

۲-۱- امتیاز سنجش مشاهده ای: ۱۰٪

۲-۲- امتیاز سنجش نتایج کار عملی: ۶۵٪

## ویژگیهای نیروی آموزشی:

حداقل سطح تحصیلات: لیسانس مرتبط



فهرست توانایی های شغل

ردیف	عنوان توانایی
۱	توانایی شناخت مبانی و مفاهیم اولیه FIRE works MX
۲	توانایی شناخت محیط FIRE Works MX
۳	توانایی Select کردن و Transform کردن اشیاء
۴	توانایی کار با Bit Map ها
۵	توانایی کار با اشیاء Vector
۶	توانایی کار با متن
۷	توانایی کار با رنگ ، حاشیه و نواحی پر شده
۸	توانایی کار با Live Effect
۹	توانایی کار با لایه ها ، ماسک ها و ترکیب ها
۱۰	توانایی کار با سبک ها و سمبل ها و URLها
۱۱	توانایی کار با Hotspot,Rollover, Slice ها
۱۲	توانایی ساختن دکمه و pop – up Menu
۱۳	توانایی ساختن انیمیشن
۱۴	توانایی بهینه سازی و Exporting
۱۵	توانایی انجام Automating Ropetive
۱۶	توانایی کار با تنظیمات محیط



## اهداف و ریز برنامه درسی

زمان آموزش			شرح	شماره
جمع	عملی	نظری		
۴/۵	۳/۵	۱	<b>توانایی شناخت مبانی و مفاهیم اولیه Fire Works MX</b> آشنایی با کادر Fire Works MX آشنایی با نیازمندی های سیستم شناسایی اصول نصب نرم افزار	۱ ۱-۱ ۱-۲ ۱-۳
۴/۵	۳/۵	۱	<b>توانایی شناخت محیط Fire Works MX</b> آشنایی با مفاهیم انواع تصاویر از نظر تکنیک و کار در Fire Works MX شناسایی اصول ساختن سند جدید شناسایی اصول باز کردن و IMPORT کردن فایل های دیگر شناسایی اصول ذخیره سازی فایلها شناسایی اصول بررسی محیط کاری	۲ ۲-۱ ۲-۲ ۲-۳ ۲-۴ ۲-۵
۴/۵	۳/۵	۱	<b>توانایی Select کردن و Transform کردن اشیاء</b> آشنایی با انتخاب اشیاء آشنایی با انتخاب pixel شناسایی اصول ویرایش اشیاء انتخاب شده شناسایی اصول Traks form کردن و Distoring کردن انتخابها	۳ ۳-۱ ۳-۲ ۳-۳ ۳-۴
۴/۵	۳/۵	۱	<b>توانایی کار با Bit Map ها</b> آشنایی با چگونگی کار Bit Map ها شناسایی اصول ساختن شی Bit Map شناسایی اصول Painting و Drawing و ویرایش اشیاء Bit Map شناسایی اصول Retouching کردن Bit Map شناسایی اصول Adjusting یک رنگ Bit Map و tone شناسایی اصول Sher Pening – Blurring یک Bit Map شناسایی اصول اضافه کردن noise به یک Bit Map	۴ ۴-۱ ۴-۲ ۴-۳ ۴-۴ ۴-۵ ۴-۶ ۴-۷



زمان آموزش			شرح	شماره
جمع	عملی	نظری		
۴/۵	۳/۵	۱	<p><b>توانایی کار با اشیاء Vector</b></p> <p>۵-۱ شناسایی اصول ترسیم اشیاء Vector</p> <p>۵-۲ شناسایی اصول ویرایش path ها</p>	۵
۴/۵	۳/۵	۱	<p><b>توانایی کار با متن</b></p> <p>۶-۱ شناسایی اصول وارد کردن متن</p> <p>۶-۲ شناسایی اصول ویرایش متن</p> <p>۶-۳ شناسایی اصول کار با حاشیه نواحی پر شده و جلوه های متنی</p> <p>۶-۴ شناسایی اصول Attach کردن متن به یک path</p> <p>۶-۵ شناسایی اصول Transform کردن متن</p> <p>۶-۶ شناسایی اصول تبدیل متن به path</p> <p>۶-۷ شناسایی اصول Import کردن متن و چک کردن املاي متن</p> <p>۶-۸ شناسایی اصول بکارگیری Text Editor</p>	۶
۴/۵	۳/۵	۱	<p><b>توانایی کار با رنگ ، حاشیه و نواحی پر شده</b></p> <p>۷-۱ شناسایی اصول کار با قسمت رنگ از Tools Panel</p> <p>۷-۲ شناسایی اصول سازماندهی گروههای با یک رنگ و مدل‌های رنگ</p> <p>۷-۳ شناسایی اصول بکارگیری COLOR box و پنجره های منوی رنگ</p> <p>۷-۴ شناسایی اصول کار با حاشیه ها و نواحی پر شده</p> <p>۷-۵ شناسایی اصول ایجاد گرادیان و الگو ها</p> <p>۷-۶ شناسایی اصول ایجاد بافت به حاشیه ها و نواحی پر شده</p>	۷
۴/۵	۳/۵	۱	<p><b>توانایی کار با Live Effect</b></p> <p>۸-۱ شناسایی اصول اعمال Live Effect</p> <p>۸-۲ شناسایی اصول ویرایش Live Effect</p>	۸



زمان آموزش			شرح	شماره
جمع	عملی	نظری		
۴/۵	۳/۵	۱	<b>توانایی کار با لایه ها ، ماسک ها و ترکیب ها</b> ۹-۱ شناسایی اصول کار با لایه ها ۹-۲ شناسایی اصول کار با ماسک ها ۹-۳ شناسایی اصول کار با ترکیب ها	۹
۴/۵	۳/۵	۱	<b>توانایی کار با سبک ها و سمبل ها و URLها</b> ۱۰-۱ شناسایی اصول کار با سبک ها ۱۰-۲ شناسایی اصول کار با سمبل ها ۱۰-۳ شناسایی اصول کار با URL ها	۱۰
۴/۵	۳/۵	۱	<b>توانایی کار با Hotspot, Rollover, Sliceها</b> ۱۱-۱ شناسایی اصول ساختن و ویرایش slice ها ۱۱-۲ شناسایی اصول ساختن Slice های Interactive ۱۱-۳ شناسایی اصول آماده کردن Slice ها برای Export ۱۱-۴ شناسایی اصول کار با Hotspot ها و Image Map ها	۱۱
۴/۵	۳/۵	۱	<b>توانایی ساختن دکمه و pop – up Menu</b> ۱۲-۱ شناسایی اصول ساختن دکمه ۱۲-۲ شناسایی اصول ساختن Navigation Bar ۱۲-۳ شناسایی اصول ساختن Pop- up Menu	۱۲
۴/۵	۳/۵	۱	<b>توانایی ساختن انیمیشن</b> ۱۳-۱ شناسایی اصول تولید انیمیشن ۱۳-۲ شناسایی اصول کار با سمبل های انیمیشن ۱۳-۳ شناسایی اصول کار با فریم ها ۱۳-۴ شناسایی اصول انجام Tweening ۱۳-۵ شناسایی اصول پیش نمایش انیمیشن	۱۳



## اهداف و ریزبرنامه درسی

زمان آموزش			شرح	شماره
جمع	عملی	نظری		
			شناسایی اصول Export کردن انیمیشن شناسایی اصول کار با انیمیشن موجود شناسایی اصول کار با چند فایل و یک انیمیشن	۱۳-۶ ۱۳-۷ ۱۳-۸
۴/۵	۳/۵	۱	<b>توانایی بهینه سازی و Exporting</b> آشنایی با مفاهیم بهینه سازی شناسایی اصول کار با Export Wizard شناسایی اصولی بهینه سازی در محیط کاری شناسایی اصولی Export کردن از Fire Work شناسایی اصولی Send کردن یک سند برای E-Mail Attachment شناسایی اصول کار با دکمه های مدیریت فایل	۱۴ ۱۴-۱ ۱۴-۲ ۱۴-۳ ۱۴-۴ ۱۴-۵ ۱۴-۶
۴/۵	۳/۵	۱	<b>توانایی انجام Automating Ropetive</b> شناسایی اصولی پیدا کردن و جایگزینی شناسایی اصولی Batch Processing شناسایی اصولی بررسی Extending Fire Works	۱۵ ۱۵-۱ ۱۵-۲ ۱۵-۳
۴/۵	۳/۵	۱	<b>توانایی کار با تنظیمات محیط</b> شناسایی اصول تنظیمات Preferences شناسایی اصول تنظیمات میانبر و کار با فایل های پیکر بندی آشنایی با نصب مجدد	۱۶ ۱۶-۱ ۱۶-۲ ۱۶-۳



سازمان آموزش فنی و حرفه ای کشور

نام شغل : رایانه کار Fire works MX

فهرست استاندارد تجهیزات ، ابزار ، مواد و وسایل رسانه ای

ردیف	مشخصات فنی	تعداد	شماره
۱	کامپیوتر پنتیوم II مشابه یا بالاتر		
۲	سیستم عامل ویندوز ۹۸ یا بالاتر		
۳	نرم افزار Fire Work MX		
۴	چاپگر		
۵	اسکنر		
۶	اسلاید		
۷	پوستر		