

معاونت پژوهش، برنامه‌ریزی و سنجش مهارت

دفتر پژوهش، طرح و برنامه‌ریزی درسی

استاندارد آموزش شغل

رایانه کار Visual Interdev

گروه شغلی

فناوری اطلاعات

کد ملی آموزش شغل

۲	۵	۱	۳	۴	۰	۵	۳	۰	۷	۶	۰	۰	۰	۱
ISCO-۰۸				سطح مهارت	شناسه گروه			شناسه شغل			شناسه شایستگی			نسخه

تاریخ تدوین استاندارد: ۱۳۸۲/۲/۱

۲/۱/۵۶/۱۶-۱



<p>تعریف مفاهیم سطوح یادگیری</p> <p>آشنایی: به مفهوم داشتن اطلاعات مقدماتی/شناسایی: به مفهوم داشتن اطلاعات کامل/اصول: به مفهوم مبانی مطالب نظری/توانایی: به مفهوم قدرت انجام کار</p>
<p>مشخصات عمومی شغل :</p> <p>رایانه کار Visual Interdev کسی است که بتواند از عهده کار با محیط VI ، طراحی با Tool box و منوی HTML , Table , Format ، ایجاد اساسی در نحوه نمایش اجزا با کمک CSS ایجاد CSS در VI ، ایجاد Script های اجرایی در VI برآید .</p>
<p>ویژگی های کارآموز ورودی :</p> <p>حداقل میزان تحصیلات : پایان دوره راهنمایی</p> <p>حداقل توانایی جسمی : نداشتن کوری رنگ و کم شنوایی ، توانایی بکارگیری ماوس و صفحه کلید</p> <p>مهارت های پیش نیاز این استاندارد : کارور عمومی رایانه شخصی</p>
<p>طول دوره آموزشی :</p> <p>طول دوره آموزش : ۱۰۴ ساعت</p> <p>- زمان آموزش نظری : ۴۰ ساعت</p> <p>- زمان آموزش عملی : ۶۴ ساعت</p> <p>- زمان کارآموزی در محیط کار : - ساعت</p> <p>- زمان اجرای پروژه : - ساعت</p> <p>- زمان سنجش مهارت : - ساعت</p>
<p>روش ارزیابی مهارت کارآموز :</p> <p>۱- امتیاز سنجش نظری(دانش فنی): ۲۵٪</p> <p>۲- امتیاز سنجش عملی : ۷۵٪</p> <p>۲-۱- امتیاز سنجش مشاهده ای: ۱۰٪</p> <p>۲-۲- امتیاز سنجش نتایج کار عملی : ۶۵٪</p>
<p>ویژگیهای نیروی آموزشی :</p> <p>حداقل سطح تحصیلات : لیسانس مرتبط</p>



فهرست توانایی های شغل

ردیف	عنوان توانایی
۱	توانایی کار با محیط Visual Interdev
۲	توانایی طراحی با Tool box و منوهای HTML, Table, Format
۳	توانایی ایجاد تغییر اساسی در نحوه نمایش اجزاء با کمک CSS
۴	توانایی ایجاد CSS در VI
۵	توانایی ایجاد Script های اجرایی در VI
۶	توانایی ایجاد تغییرات پویا



زمان آموزش			شرح	شماره
جمع	عملی	نظری		
۲۵	۱۵	۱۰	توانایی کار با محیط Visual Interdev ۱-۱ آشنایی با کاربرد Visual Interdev ۱-۲ آشنایی با سرویس دهنده های وب رایج (PWS), (IIS) ۱-۳ آشنایی با مزایای اتصال به سرور وب در هنگام طراحی ۱-۴ شناسایی اصول کار با Tool box ۱-۵ شناسایی اصول کار با پنجره Project explorer ۱-۶ شناسایی اصول کار با پنجره Properties ۱-۷ شناسایی اصول کار با پنجره اصلی طراحی Design tab - Source tab - Quick view tab - ۱-۸ شناسایی اصول کار با منوهای Vi File - Edit - View- HTML - Table - Format -	۱
۲۵	۱۵	۱۰	توانایی طراحی با Tool box و منوهای HTML, Table, Format ۲-۱ آشنایی با متدولوژی ابتدای طراحی ۲-۲ آشنایی با چیدمان کنترلرها ۲-۳ آشنایی با ترکیب بندی به کمک table ۲-۴ شناسایی اصول طراحی ساده و بهینه سازی صفحه بوسیله Properties ۲-۵ شناسایی اصول کنترل طراحی نهایی	۲

شماره	شرح	زمان آموزش		
		نظری	عملی	جمع
	<ul style="list-style-type: none"> - نحوه مرور اولیه صفحه - نحوه مرور به کمک مرورگر رایج - نحوه ایجاد تغییر در صورت لزوم با Source Tab, Design Tab 			
۳	<p>توانایی ایجاد تغییر اساسی در نحوه نمایش اجزا با کمک CSS</p> <ul style="list-style-type: none"> ۳-۱ آشنایی با اصول CSS و تصمیم گیری در مرورگر ۳-۲ شناسایی اصول کار با انواع عملیات مختلف CSS - فایل‌های خارجی CSS - دستورات CSS در داخل <Style> و آرایش کامل - استفاده از CSS به طور اختصاصی در هر دستور - نحوه آرایش اجزاء در پارامترها در هر کدام از دستورها ۳-۳ شناسایی اصول استفاده از پارامترهای کلیدی CSS - پارامترهای height, width - پارامتر <A> - پارامتر 	۵	۱۰	۱۵
۴	<p>توانایی ایجاد CSS در VI</p> <ul style="list-style-type: none"> ۴-۱ شناسایی اصول ساختن یک فایل از نوع CSS ۴-۲ شناسایی اصول اضافه کردن دستورات به مجموعه تغییرات ۴-۳ شناسایی اصول اعمال CSS به طرح صفحه ساده - نحوه اعمال CSS به صورت خارجی - نحوه اعمال CSS به صورت داخلی بکمک دستور <Style> 	۴	۵	۹
۵	<p>توانایی ایجاد Script های اجرایی در VI</p> <ul style="list-style-type: none"> ۵-۱ شناسایی اصول ایجاد ID و (شناسه) برای دستورات یا Object های مورد نیاز ۵-۲ شناسایی اصول کار با پنجره Script Online 	۶	۹	۱۵

زمان آموزش			شرح	شماره
جمع	عملی	نظری		
			<p>۵-۳ شناسایی اصول کار با انواع رخدادها در پنجره Online Script</p> <p>On mouse click -</p> <p>On mouse over -</p> <p>On mouse exit -</p> <p>On click -</p> <p>On Load -</p> <p>On close -</p>	
			<p>۵-۴ آشنایی با اصول اجرایی دستورات مربوط به مجموعه window</p>	
			<p>۵-۵ آشنایی با اصول اجرایی دستورات مربوط به مجموعه Document</p>	
۱۵	۱۰	۵	<p>توانایی ایجاد تغییرات پویا</p> <p>۶-۱ شناسایی اصول ساخت ID های مناسب دستورات (Object ها) نحوه عملکرد آنها</p> <p>- مشخصه Source از کنترل‌های دستور </p> <p>۶-۲ آشنایی با تغییر مشخصه دستورات</p> <p>- تغییر از دستورالعمل </p> <p>۶-۳ شناسایی اصول ایجاد تغییرات در زمان عبور Mouse از روی تصاویر و تغییر آنها به تصاویر دیگر</p>	



سازمان آموزش فنی و حرفه‌ای کشور

نام شغل : رایانه کار Visual Interdev

فهرست استاندارد تجهیزات ' ابزار ' مواد و وسایل رسانه ای

ردیف	مشخصات فنی	تعداد	شماره
۱	وسایل کمک آموزشی		
۲	فرایند کار		
۳	نرم افزار		
۴	سخت افزار		
۵	دیسکت فلاپی		
۶	CD خام		
۷	کاغذ		
۸	خودکار		
۹	مداد		
۱۰	مداد پاک کن		
۱۱	خط کش		
۱۲	دفترچه یادداشت		
۱۳	ماژیک CD		
۱۴	ماژیک فسفری		
۱۵	روپوش کار		
۱۶	CD نرم افزار سیستم عامل		
۱۷	CD نرم افزار مربوطه		
۱۸	CD آموزشی نرم افزار مربوطه		
۱۹	CD دیکشنری		
۲۰	پوستر آموزشی		
۲۱	اسلاید آموزشی		
۲۲	نوار آموزشی ویدیویی		
۲۳	کتاب آموزشی		



فهرست استاندارد تجهیزات 'ابزار' مواد و وسایل رسانه ای

ردیف	مشخصات فنی	تعداد	شماره
۲۴	استاندارد رشته مربوطه		
۲۵	برنامه درسی مربوطه		
۲۶	مداد تراش رومیزی		
۲۷	Cool disk		
۲۸	کابل سیار پنج راهه		
۲۹	فرایند کار		
۳۰	کامپیوتر با تمام متعلقات کامل		
۳۱	چاپگر لیزری		
۳۲	چاپگر رنگی		
۳۳	اسکنر		
۳۴	میز کامپیوتر		
۳۵	صندلی گردان		
۳۶	smartboard		
۳۷	دیتا پروژکتور		
۳۸	پرده دیتا پروژکتور		
۳۹	تجهیزات اتصال به اینترنت		
۴۰	تلویزیون رنگی		
۴۱	ویدئو cd و Tape		