

معاونت پژوهش، برنامه‌ریزی و سنجش مهارت

دفتر پژوهش، طرح و برنامه‌ریزی درسی

استاندارد آموزش شایستگی

طراح دفاتر اداری و تجاری به کمک

نرم افزار AN – Home

گروه شغلی

معماری

کد ملی آموزش شایستگی

۳	۴	۳	۲	۳	۰	۳	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۱	۱
Isco-08				سطح مهارت	شناسه گروه			شناسه شغل			شناسه شایستگی		نسخه	

۶/۳/۱۳۸۸/۵۳/۳۰-۰

تاریخ تدوین استاندارد : ۱۳۸۸/۱/۱



خلاصه استاندارد

<p>تعریف مفاهیم سطوح یادگیری</p> <p>آشنایی: به مفهوم داشتن اطلاعات مقدماتی/شناسایی: به مفهوم داشتن اطلاعات کامل/اصول: به مفهوم میانی مطالب نظری/ توانایی: به مفهوم قدرت انجام کار</p>																		
<p>مشخصات عمومی شغل :</p> <p>رایانه کار نرم افزار طراحی دفاتر اداری و تجاری HOME AND DESIGN کسی است که علاوه بر داشتن مهارت کارور درجه ۲ رایانه بتواند از عهده کار با نرم افزار مربوطه و دستورات طراحی - ویرایشی - ترسیمی و اندازه گیری برآمده و دفاتر اداری و تجاری را به صورت کامل طراحی نماید .</p>																		
<p>ویژگی های کارآموز ورودی :</p> <p>حداقل میزان تحصیلات : دیپلم</p> <p>حداقل توانایی جسمی: متناسب با شغل مربوطه</p> <p>مهارت های پیش نیاز این استاندارد: کارور رایانه درجه ۲</p>																		
<p>طول دوره آموزشی :</p> <table><tr><td>طول دوره آموزش</td><td>:</td><td>۸۰ ساعت</td></tr><tr><td>- زمان آموزش نظری</td><td>:</td><td>۲۸ ساعت</td></tr><tr><td>- زمان آموزش عملی</td><td>:</td><td>۵۲ ساعت</td></tr><tr><td>- زمان کارآموزی در محیط کار</td><td>:</td><td>- ساعت</td></tr><tr><td>- زمان اجرای پروژه</td><td>:</td><td>- ساعت</td></tr><tr><td>- زمان سنجش مهارت</td><td>:</td><td>- ساعت</td></tr></table>	طول دوره آموزش	:	۸۰ ساعت	- زمان آموزش نظری	:	۲۸ ساعت	- زمان آموزش عملی	:	۵۲ ساعت	- زمان کارآموزی در محیط کار	:	- ساعت	- زمان اجرای پروژه	:	- ساعت	- زمان سنجش مهارت	:	- ساعت
طول دوره آموزش	:	۸۰ ساعت																
- زمان آموزش نظری	:	۲۸ ساعت																
- زمان آموزش عملی	:	۵۲ ساعت																
- زمان کارآموزی در محیط کار	:	- ساعت																
- زمان اجرای پروژه	:	- ساعت																
- زمان سنجش مهارت	:	- ساعت																
<p>روش ارزیابی مهارت کارآموز :</p> <p>۱- امتیاز سنجش نظری(دانش فنی): ۲۵ %</p> <p>۲- امتیاز سنجش عملی : ۷۵ %</p> <p>۲-۱- امتیاز سنجش مشاهده ای: ۱۰ %</p> <p>۲-۲- امتیاز سنجش نتایج کار عملی: ۶۵ %</p>																		
<p>ویژگیهای نیروی آموزشی :</p> <p>حداقل سطح تحصیلات : لیسانس مرتبط</p>																		



فهرست توانایی های شغل

ردیف	عنوان توانایی
۱	توانایی تشخیص مبلمان فضای مختلف
۲	توانایی تشخیص طراحی به کمک کامپیوتر
۳	توانایی ورود به محیط برنامه HOME AND DESIGN
۴	توانایی کار با دستورات فایلی در این برنامه
۵	توانایی ترسیم مقدماتی اشکال
۶	توانایی ترسیم پیشرفته اشکال
۷	توانایی کار با دستورات ویرایشی نوع اول
۸	توانایی کار با دستورات کمک ترسیمی
۹	توانایی کار با دستورات نمایشی
۱۰	توانایی کار با دستورات ویرایشی نوع دوم
۱۱	توانایی کار با دستورات نور پردازی و جنسیت دهی موضوعات
۱۲	توانایی کار با دستورات اندازه گذاری
۱۳	توانایی متن نویسی
۱۴	توانایی تشخیص انواع اجزاء اصلی
۱۵	توانایی کار با صفحات نمایش متحرک
۱۶	توانایی کار با دستورات تصویر برداری از مجموعه
۱۷	توانایی اضافه نمودن طبقه به مجموعه
۱۸	توانایی کار با دستورات الحاقی مجموعه CATABGE
۱۹	توانایی گرفتن خروجی چاپی
۲۰	توانایی کار با دستورات کمکی HELP



زمان آموزش			شرح	شماره
جمع	عملی	نظری		
۴	۱	۳	<p>توانایی تشخیص مبلمان فضاهای مختلف</p> <p>۱-۱ آشنایی با دفاتر اداری و تجاری</p> <p>۱-۲ آشنایی با ابعاد انسانی</p> <p>۱-۳ شناسایی اصول نحوه صحیح قرار گیری مبلمان در فضا های مختلف</p> <p>۱-۵ شناسایی اصول نحوه مناسب قرار گیری رنگها کنار هم</p> <p>۱-۶ آشنایی با سایه و نور پردازی</p> <p>۱-۷ آشنایی با سبکهای مختلف مبلمان</p> <p>۱-۸ شناسایی اصول روش چیدن فضا های مختلف</p>	۱
۴	۳	۱	<p>توانایی تشخیص طراحی به کمک کامپیوتر</p> <p>۲-۱ آشنایی با طراحی به کمک کامپیوتر</p> <p>۲-۲ آشنایی با سخت افزار کامپیوتر</p> <p>۲-۳ آشنایی با نیازمندیهای سیستم برای راه اندازی برنامه</p> <p>۲-۴ آشنایی با دستگاه های نمایشی</p> <p>۲-۵ آشنایی با دستگاه های ورودی</p> <p>۲-۶ آشنایی با دستگاه های خروجی</p> <p>۲-۷ آشنایی با فرمت‌های رایج در برنامه</p> <p>۲-۸ شناسایی اصول روش نصب برنامه</p> <p>۲-۹ شناسایی اصول تشخیص و طراحی به کمک کامپیوتر</p>	۲
۲/۵	۲	۰/۵	<p>توانایی ورود به محیط برنامه HOME AND DESIGN</p> <p>۳-۱ شناسایی اصول وارد شدن به برنامه با استفاده از ویندوز</p> <p>۳-۲ آشنایی با صفحه ترسیم دو بعدی</p> <p>- دید از بالا PLAN VIEW</p> <p>- دید از بالا RPER VIEW</p>	۳

زمان آموزش			شرح	شماره
جمع	عملی	نظری		
			<p>ELEVATION VIEW - دید از روبرو</p> <p>۳-۳ آشنایی با ضمیمه ترسیم بعدی PERSPECTIVE</p> <p>- دید حجم کلی</p> <p>- دیدن فضاهای داخلی</p> <p>۳-۴ آشنایی با صفحه گرافیکی</p> <p>۳-۵ شناسایی اصول ورود به محیط نرم افزار</p>	
۲/۵	۲	۰/۵	<p>۴ توانایی کار با دستورات فایلی در این برنامه</p> <p>۴-۱ شناسایی کار با دستور NEW</p> <p>- ساخت یک نقشه جدید</p> <p>۴-۲ شناسایی اصول کار با دستور OPEN</p> <p>- باز کردن یک نقشه از فایل‌های موجود</p> <p>۴-۳ شناسایی اصول کار با دستور SAVE</p> <p>- ذخیره کردن یک نقشه</p> <p>۴-۴ شناسایی اصول کار با دستور SAVE AS</p> <p>- ایجاد یک کپی با یک نام جدید از نقشه موجود</p> <p>۴-۵ شناسایی اصول کار با دستور CLOSE</p> <p>- بستن نقشه‌ها و برنامه‌ها</p> <p>۴-۶ شناسایی اصول کار با دستور OBJECT OPTIONS</p> <p>۴-۷ شناسایی اصول کار با دستور SAVE OBJECT LIST</p> <p>۴-۸ شناسایی اصول کار با دستور SAVE VIEW ذخیره صفحه دید</p> <p>۴-۹ شناسایی اصول روش خارج شدن از برنامه EXIT</p>	



زمان آموزش			شرح	شماره
جمع	عملی	نظری		
۷/۵	۵	۲/۵	<p>توانایی ترسیم مقدماتی اشکال</p> <p>۵-۱</p> <p>شناسایی اصول کار با فرمان رسم دیوار INSERT WALLS</p> <p>– دستور MULTIPLE WALLS</p> <p>– دستور SINGLE WALL</p> <p>– دستور INSERT AT RIGHT ANGLES</p> <p>– دستور INSERT ANGLED WALL</p> <p>– دستور INSERT WALL PARALLEL</p> <p>– دستور INSERT WALL PARALLEL AT DISTANCE</p> <p>– دستور INSERT WALL MID WAY</p>	
			<p>۵-۲</p> <p>شناسایی اصول کار با فرمان رسم در INSERT DOOR</p> <p>– دستور DOOR FREE POSITION</p> <p>– دستور INSERT DOOR POSITION ATSET DISTANCE</p> <p>– دستور INSERT DOOR MIDWAY</p>	
			<p>۵-۳</p> <p>شناسایی اصول کار با فرمان نصب پنجره INSERT WINDOWS</p> <p>– دستور WINDOW FREE POSITION</p> <p>– دستور INSERT WINDOW POSITION SET DISTANCE</p> <p>– دستور INSERT WINDOW MINDOW MIDWAY</p>	
			<p>۵-۴</p> <p>شناسایی اصول کار با فرمان رسم ستون INSERT COLUMN</p> <p>– دستور SUPPORT</p>	
			<p>۵-۵</p> <p>شناسایی اصول ترسیم مقدماتی اشکال</p>	

زمان آموزش			شرح	شماره
جمع	عملی	نظری		
۷	۵	۲	<p>توانایی ترسیم پیشرفته اشکال</p> <p>۶-۱ شناسایی اصول کار با فرمان رسم دودکش و شومینه INSERT CHIMNEY</p> <p>۶-۲ شناسایی اصول کار با فرمان رسم پله INSERT STAIRS</p> <p>۶-۳ شناسایی اصول کار با فرمان رسم بام ROOF SETTING</p> <p>- دستور RECTANGULAR</p> <p>- دستور CEILING</p> <p>۶-۴ شناسایی اصول کار با فرمان رسم سقف CEILING CUT OUT</p> <p>- دستور RECTANGULAR CUT OUT</p> <p>- دستور CUT OUT INEILING</p> <p>۶-۵ شناسایی اصول ترسیم پیشرفته</p>	
۲/۵	۱/۵	۱	<p>توانایی کار با دستورات ویرایشی نوع اول</p> <p>۷-۱ شناسایی اصول شیوه های انتخاب اشیاء</p> <p>- دستور SELECT OBJECT</p> <p>- دستور SELECT ALL</p> <p>۷-۲ شناسایی اصول شیوه های ترکیب اشکال</p> <p>- دستور GROUP</p> <p>- دستور GROUP IN ORIGINAL POSITION</p> <p>۷-۳ شناسایی اصول شیوه های تجزیه اشکال UNGROUP</p> <p>۷-۴ شناسایی اصول شیوه های دوران موضوعات ROTATE DRAWING</p> <p>۷-۵ شناسایی اصول کار با دستورات ویرایشی نوع اول</p>	



زمان آموزش			شرح	شماره
جمع	عملی	نظری		
۳	۲	۱	توانایی کار با دستورات کمک ترسیمی	۸
			شناسایی اصول کار با فرمان رسم خطوط کمکی	۸-۱
			- دستور HELP LINE	
			- دستور VERTICAL HELP LINE	
			- دستور HORIZONTAL HELP LINE	
			- دستور HELP LINE AT 90	
			- دستور FREE HELP LINE	
			- دستور SET DISTANCE PARALLEL HELP LINE	
			- دستور HELP LINE MIDWAY	
			شناسایی اصول کار با فرمان نقشه مبدا مختصات SET ORIGINAL	۸-۲
			- دستور SET GRID ORIGINAL	
			- دستور SET COORDINATE	
			- دستور SET COORDINATES AND GRID ORIGINAL	
			شناسایی اصول کار با فرمان شبکه GRID	۸-۳
			شناسایی اصول کار با فرمان گیره شیئی SNAP	۸-۴
			شناسایی اصول کار با دستورات کمک ترسیمی	۸-۵
			توانایی کار با دستورات نمایشی	۹
			شناسایی اصول کار با فرمان NORMAL VIEW	۹-۱
			شناسایی اصول کار با فرمان LAYOUT VIEW	۹-۲
			۴/۵	۳

زمان آموزش			شرح	شماره
جمع	عملی	نظری		
			شناسایی اصول کار با فرمانهای بزرگنمایی	۹-۳
			شناسایی اصول کار با فرمان SHOW ALL	۹-۴
			شناسایی اصول کار با فرمان FULL PAGE	۹-۵
			شناسایی اصول کار با فرمان INSERT LAYOUT	۹-۶
			شناسایی اصول کار با فرمان TOP VIEW	۹-۷
			شناسایی اصول کار با فرمان PLAN VIEW	۹-۸
			شناسایی اصول کار با فرمان CONSTRUCTION	۹-۹
			شناسایی اصول کار با فرمان PERSPECTIVE	۹-۱۰
			شناسایی اصول کار با فرمان FURNISH	۹-۱۱
			شناسایی اصول کار با دستورات نمایشی	۹-۱۲
۷/۵	۵	۲/۵	توانایی کار با دستورات ویرایشی نوع دوم	۱۰
			شناسایی اصول کار با فرمان حذف موضوعات DELETE	۱۰-۱
			شناسایی اصول کار با فرمان قرینه MIRROR	۱۰-۲
			شناسایی اصول کار با فرمان هم جهت کردن اشکال	۱۰-۳
			شناسایی اصول کار با فرمان تکثیر موضوعات COPY	۱۰-۴
			شناسایی اصول کار با فرمان تغییر سقف ROOF SURFACT	۱۰-۵
			ON-OFF	
			شناسایی اصول کار با دستورات ویرایشی نوع دوم	۱۰-۶
۷/۵	۵	۲/۵	توانایی کار با دستورات نور پردازی و جنسیت دهی موضوعات	۱۱
			شناسایی اصول کار با فرمان پیش زمینه گذاری BACK	۱۱-۱
			GROUND ON-OFF	
			شناسایی اصول کار با فرمان زمینه پردازی LAND SCAPE	۱۱-۲



زمان آموزش			شرح	شماره
جمع	عملی	نظری		
			LIGHT-DAY شناسایی اصول کار با فرمانهای نورپردازی	۱۱-۳
			LIGHT-NIGHT LIGHT شناسایی اصول کار با فرمانهای جنسیت دهی موضوعات	۱۱-۴
			دستور WIRE FRAME	
			دستور COLOR	
			دستور COLOR+ TEXTURE (HIGH QUALITY)	
			دستور COLOR+ TEXTURE (MEDIUM QUALITY)	
			دستور RAGTRACE	
			شناسایی اصول کار با دستورات نور پردازی و جنسیت دهی موضوعات	۱۱-۵
۴/۵	۳	۱/۵	توانایی کار با دستورات اندازه گذاری	۱۲
			DIMENSION شناسایی اصول کار با فرمان اندازه گذاری	۱۲-۱
			دستور INDIVIDUAL DIMENSION	
			دستور DIMENSIONCHAIN	
			شناسایی اصول کار با اجزاء اندازه گذاری	۱۲-۲
			خط اندازه DIMENSION LINE	
			خط نشانه EXTENTION	
			عدد اندازه DIMENSION TEXT	
			شناسایی اصول تنظیم اجزاء اندازه گذاری	۱۲-۳
			تنظیم متن اندازه DIMENSION TEXT	
			دستور UNDER LINE	
			دستور ABOVER LINE	
			دستور CENTER OF LINE	



زمان آموزش			شرح	شماره
جمع	عملی	نظری		
			EXTENTION LINE – شناسایی اصول تنظیم خط نشانه – SUPPRES FIRST- SUPPRES SECOND- SUPPRES BOTH RULER شناسایی اصول کار با فرمان اندازه گذاری شناسایی اصول کار با دستورات اندازه گذاری	۱۲-۴ ۱۲-۵ ۱۲-۶
۲/۵	۱/۵	۱	توانایی متن نویسی شناسایی اصول کار با فرمان متن نویسی TEXT شناسایی اصول کار با مراحل تنظیمات متن نویسی - دستور FONT - دستور FONT STYLE - دستور SIZE - دستور EFFECTS - دستور STRIKE OUT - دستور UNDER LINE - دستور COLOR - دستور SCRIPT - دستور WESTERN - دستور HEBREW - دستور ARABIC - دستور GREEK - دستور TURKISH - دستور BALTIC - دستور CENTRAL EUROPCAN	۱۳ ۱۳-۱ ۱۳-۲

زمان آموزش			شرح	شماره
جمع	عملی	نظری		
			<p>– دستور CYRILLIC</p> <p>شناسایی اصول روش متن نویسی</p>	۱۳-۳
۷/۵	۵	۲/۵	<p>توانایی تشخیص انواع اجزاء اصلی</p> <p>شناسایی اصول کار با فرمان انواع دیوارها INSERT WALLS</p> <p>شناسایی اصول کار با انواع درها SINGLE DOORS</p> <p>شناسایی اصول کار با انواع پنجره ها SIDING WINDOW</p> <p>VERTICALS</p> <p>شناسایی اصول کار با انواع پله ها QUARTER- STRAIGHT</p> <p>- STAIR –HALF TURN</p> <p>شناسایی اصول کار با انواع خطهای کمکی HELP LINES</p> <p>شناسایی اصول کار با انواع مبدا مختصات SET ORIGINAL</p> <p>شناسایی اصول تشخیص انواع اجزاء اصلی</p>	<p>۱۴</p> <p>۱۴-۱</p> <p>۱۴-۲</p> <p>۱۴-۳</p> <p>۱۴-۴</p> <p>۱۴-۵</p> <p>۱۴-۶</p> <p>۱۴-۷</p>
۲/۵	۱/۵	۱	<p>توانایی کار با صفحات نمایش متحرک</p> <p>شناسایی اصول کار با فرمان MORE VIEWER (X)</p> <p>– دستور MORE LEFT</p> <p>– دستور MORE RIGHT</p> <p>شناسایی اصول کار با فرمان WOLK THROUGH</p> <p>شناسایی اصول کار با فرمان MOREVIEVER(S)</p> <p>– دستور MORE UP</p> <p>–دستور MORE DOWN</p> <p>شناسایی اصول کار با فرمان 3D MORE VIEWER</p> <p>شناسایی اصول کار و صفحات متحرک</p>	<p>۱۵</p> <p>۱۵-۱</p> <p>۱۵-۲</p> <p>۱۵-۳</p> <p>۱۵-۴</p> <p>۱۵-۵</p>

زمان آموزش			شرح	شماره
جمع	عملی	نظری		
۲/۵	۱/۵	۱	توانایی کار با دستورات تصویر برداری از مجموعه	۱۶
			شناسایی اصول کار با فرمان RECORD	۱۶-۱
			شناسایی اصول کار با فرمان PLAY	۱۶-۲
			شناسایی اصول کار با فرمان PAUSE	۱۶-۳
			شناسایی اصول کار با فرمان LOAD	۱۶-۴
			شناسایی اصول کار با فرمان EJECT	۱۶-۵
			شناسایی اصول کار با فرمان SAVER CORDING (AVI)	۱۶-۶
			شناسایی اصول کار با فرمان REWIND TO START	۱۶-۷
			شناسایی اصول کار با فرمان REWIND	۱۶-۸
			شناسایی اصول کار با فرمان FORWARD	۱۶-۹
			شناسایی اصول کار با فرمان FORWARD TO END	۱۶-۱۰
			شناسایی اصول کار با فرمان TIME	۱۶-۱۱
شناسایی اصول کار با دستورات تصویر برداری از مجموعه	۱۶-۱۲			
۲/۵	۱/۵	۱	توانایی اضافه نمودن طبقه به مجموعه	۱۷
			شناسایی اصول کار با فرمان اضافه نمودن طبقه FLOOR	۱۷-۱
			شناسایی اصول کار با فرمان CURRENT FLOOR	۱۷-۲
			شناسایی اصول کار با فرمان DISPLAY FLOOR	۱۷-۳
			شناسایی اصول کار با فرمان NEW UPPER FLOOR	۱۷-۴
			شناسایی اصول کار با فرمان NEW LOWER FLOOR	۱۷-۵
			شناسایی اصول کار با فرمانهای ویرایشی طبقات	۱۷-۶
دستور EDIT CURRENT	-			
دستور CURRENT FLOOR	-			
شناسایی اصول اضافه نمودن طبقه به مجموعه	۱۷-۷			

زمان آموزش			شرح	شماره
جمع	عملی	نظری		
۲/۵	۱/۵	۱	توانایی کار با دستورات الحاقی مجموعه CATABGE	۱۸
			آشنایی با مجموعه ANIMALS	۱۸-۱
			شناسایی اصول کار با مجموعه INSIDE OBJECT	۱۸-۲
			شناسایی اصول کار با زیر مجموعه	۱۸-۳
			B EAMS - CELLAR- CHLDREN- HALL- OFFICE- CIVING-	
			شناسایی اصول کار با دستورات الحاقی به ساخته ها	۱۸-۴
۱/۵	۱	۰/۵	توانایی گرفتن خروجی چاپی	۱۹
			آشنایی با تکنیکهای چاپی	۱۹-۱
			شناسایی اصول کار با فرمان PRINT SETUP	۱۹-۲
			شناسایی اصول کار با فرمان PRINT	۱۹-۳
			شناسایی اصول کار گرفتن خروجی چاپی	۱۹-۴
۱/۵	۱	۰/۵	توانایی کار با دستورات کمکی HELP	۲۰
			شناسایی اصول کار با فرمان CONTENTS	۲۰-۱
			شناسایی اصول کار با فرمان SEARCH	۲۰-۲
			شناسایی اصول کار با فرمان KEYBOARD	۲۰-۳
			شناسایی اصول کار با فرمان BUBBLE HELP	۲۰-۴
			شناسایی اصول کار با فرمان INFO	۲۰-۵
			شناسایی اصول کار با دستورات کمکی HELP	۲۰-۶



سازمان آموزش فنی و حرفه‌ای کشور

نام شغل : طراح دفاتر اداری و تجاری به کمک نرم افزار Home - An

فهرست استاندارد تجهیزات، ابزار، مواد و وسایل رسانه ای

ردیف	مشخصات فنی	تعداد	شماره
۱	رایانه		
۲	نرم افزار مربوطه		
۳	وسایل کمک آموزشی		